

Przepisy Sportowe Serpent Cup 2017/2018

OPŁATY

Opłaty startowe:

Podstawowa 60zł

Opłata za dodatkową klasę: 20zł

Opłata za wypożyczenie transpondera: 20zł

KLASY

W Serpent Cup 2017/2018 starują następujące klasy:

ET-10 2WD

ET-10 2WD Junior

ET-10 4WD

Open

Przepisy techniczne dla poszczególnych klas opisane są w dokumencie „Przepisy techniczne Serpent Cup 2017/2018”. UWAGA-Zawodnicy startujący w kategorii ET-10 2WD Junior nie mogą równocześnie startować w kategorii ET-10 2WD bądź 4WD (tzw. kategoriach modified).

Kategorie wiekowe

Do kategorii wiekowej „Junior” zaliczają się zawodnicy w wieku ≤ 14 lat. Pozostali zawodnicy startują jako seniorzy. W klasie 2WD Junior startować mogą jedynie juniorzy.

ZASADY Serpent Cup 2017/2018

W trakcie sezonu, zostaną rozegrane cztery imprezy- trzy eliminacyjne oraz zawody finałowe. Do klasyfikacji generalnej liczone są wyniki z dwóch eliminacji oraz finał zgodnie z poniższą punktacją.

PUNKTACJA

Podczas zawodów można uzyskać:

- za zajęcie I miejsca – 100pkt
- za zajęcie II miejsca – 98pkt
- za zajęcie III miejsca – 97pkt
- każde kolejne miejsce – jeden punkt mniej

Zwycięzca biegów eliminacyjnych (TQ) danych zawodów otrzymuje dodatkowy punkt.

Punkty uzyskane w zawodach finałowych będą mnożone x1.12. Mnożeniu nie podlega dodatkowy punkt uzyskany za TQ.

CZAS ROZGRYWANIA ZAWODÓW

Zawody muszą być rozgrywane w formule jednodniowej. O czasie rozpoczęcia i zakończenia zawodów decyduje organizator.

CZAS TRWANIA BIEGU

Dla wszystkich klas biegi eliminacyjne oraz finałowe trwają po 5min.

SPOSÓB LICZENIA WYNIKÓW

Podczas jednych zawodów dla każdej klasy zostanie rozegranych 5 biegów eliminacyjnych oraz 3 biegi finałowe. Z 5-ciu biegów eliminacyjnych do finału liczone są 3 najlepsze wyniki. Z 3 biegów finałowych liczone są 2 najlepsze wyniki. W przypadku równej ilości punktów decyduje lepszy bieg. Jeżeli nadal będzie równa ilość punktów – decyduje czas dojazdu najlepszego biegu finałowego. Organizator zawodów zastrzega sobie prawo do zmiany ilości rozegranych biegów eliminacyjnych.

STARTY

W eliminacjach zawodnicy startują według kolejności wyczytywanej przez Sędziego.

Zawodnicy startują z jednej linii. O kolejności w pierwszej kolejce eliminacyjnej, decyduje kolejność zgłoszeń.

W finałach zawodnicy startują z pól oddalonych od siebie o minimum 1m oraz maksymalnie 1m od brzegu toru. Pola startowe mogą być wyznaczone na prostej startowej lub w szykanach. Model ustawiony do startu zobowiązany jest do ustawienia się pod kątem 45* do linii toru.

KARY

Zawodnik może zostać ukarany następującymi karami:

- 1- ostrzeżenie,
- 2- kara "STOP & GO" polegająca na zjechaniu modelu w czasie wyścigu do „strefy stop & go”, zatrzymanie się na czas wyznaczony przez sędziego i następnie dalsza jazda,
- 3- odliczenie okrążenia lub okrążeń,
- 4- skreślenie najlepszego wyniku eliminacji / finału,
- 5- dyskwalifikacja z biegu,
- 6- dyskwalifikacja z zawodów.

W szczególnych przypadkach można stosować następujące kary:

- 1- jeżeli podczas startu do biegów finałowych model zawodnika nie stoi na oznaczonym polu startowym lub w czasie pomiędzy komendą „5 sekund do startu” a komendą "START", ruszy - popełnia FALSTART - w powtórzonym finale startuje z ostatniej pozycji startowej,
- 2- jeżeli zawodnik podczas biegu finałowego spowoduje kolizję na pierwszym zakręcie po starcie, wyścig zostaje przerwany, a zawodnik który spowodował kolizję, w powtórzonym starcie startuje z ostatniej pozycji.
- 3- jeżeli zawodnik poprzedzający straci pozycję lub opuści tor przez uderzenie w tył modelu, a model uderzający nie odda uzyskanej pozycji, sędzia udzieli mu karę "STOP & GO". Nie dotyczy walki o pozycję w sytuacji jazdy modeli tuż obok siebie (tzw. walka lustro w lustro)
- 4- jazda na skróty - 5 sekund kary "STOP & GO", przy powtórzeniu się takiego samego przypadku - odliczenie okrążenia.
- 5- zawodnik, którego model jadący na prostej porusza się w sposób niekontrolowany i przeszkadza innym modelom, zostaje ukarany upomnieniem; przy ponownym upomnieniu sędzia może nakazać zawodnikowi zjechać z toru.
- 6- nieobecność na serwisie powoduje odjęcie okrążenia z najlepszej eliminacji/finału
- 7- użycie biegu wstecznego powoduje zastosowanie kary STOP&GO

OBSŁUGA TORU

W czasie wyścigu tor obsługiwany jest przez zawodników (zwanymi dalej serwisantami), startujących w wyścigu poprzedniej grupy, lub delegowanych przez nich innych zawodników bądź mechaników. W przypadku pierwszej grupy obsługę toru stanowią zawodnicy z grupy ostatniej. Zawodnicy z grupy juniorów (wszystkie klasy) poniżej 14-tego roku życia są zwolnieni z obowiązku serwisowania toru, obowiązek ten przechodzi na opiekunów. Zawodnik, który nie może wykonywać w danym biegu serwisu, zgłasza sędziemu głównemu na dwie minuty przed startem osobę, która zastąpi go na serwisie.

Tylko serwisanci i sędziowie mają prawo przebywać na torze w czasie wyścigu.

Do obowiązków serwisantów należy obsługa toru (stawianie modeli na tor) w miejscach newralgicznych oznaczonych na torze numerami bądź wskazanymi przez sędziego. Każdy serwisant obsługuje miejsce na torze zgodne z jego numerem startowym w grupie. W przypadku liczby serwisantów mniejszej od 6, powinni oni rozstawić się na torze w taki sposób aby zapewnić sprawna obsługę wyścigu.

Serwisant nie może naprawiać modelu na torze. Jeżeli model nie może kontynuować jazdy, powinien postawić go podwoziem do góry poza torem.

Obsługa toru powinna być obowiązkowo wyposażona w kamizelki w jaskrawym kolorze.

ZAKAZY

- zakazuje się używania biegu wstecznego w czasie wyścigu
- zakazuje się jazdy pod prąd zarówno w czasie wyścigu jak i w czasie treningów
- zakazuje się opuszczania podestu przez zawodnika w czasie trwania biegu, chyba, że dzieje się to za zgodą sędziego.

